

オンラインセミナー ゲーム開発 デザイナーの仕事

任天堂では、様々なバックグラウンドを持つひとがデザイナーとして入社し、活躍しています。

デザイナーがゲームづくりの現場でどんな仕事をしてるのか、お話をきいてみませんか？

(※オンライン開催です。開始～終了まで、カメラオフ・マイクオフでの参加となります)

講演内容

「ゲーム開発 デザイナーの仕事」(60分)

ゲーム開発するデザイナーって、どんなことをしているの？

開発部門のデザイナーがその仕事やアレコレをご紹介します。

【内容】 職場の様子、職種紹介(キャラクター・ステージ・UI/UX・エフェクト・CGデザイン(スペシャリスト))、よくある質問 など

「質疑応答」(希望者のみ参加:20分程度)

上記講演終了後に、希望される方のみZoomウェビナーでの質疑応答を行います。

質問はテキストで受け付ける形で実施します。

希望される方は、当日、WEB上の参加ボタンよりご参加ください。(質疑応答は事前申込不要)

セミナー参加は事前申込制です

すべて同一の内容です。都合の良い回にお申し込み下さい。
1年生・2年生のご参加もお待ちしております！

2021 12/8 [水] ... 16:00

2021 12/13 [月] ... 16:00

2021 12/18 [土] ... 15:00

2022 1/12 [水] ... 16:00

2022 1/15 [土] ... 15:00

申込方法

下記URLからお申し込みください。

各回の申込締切日は、QRコードのリンク先にてご確認ください。

https://www.nintendo.co.jp/jobs/recruit/entry_logon/index.html

